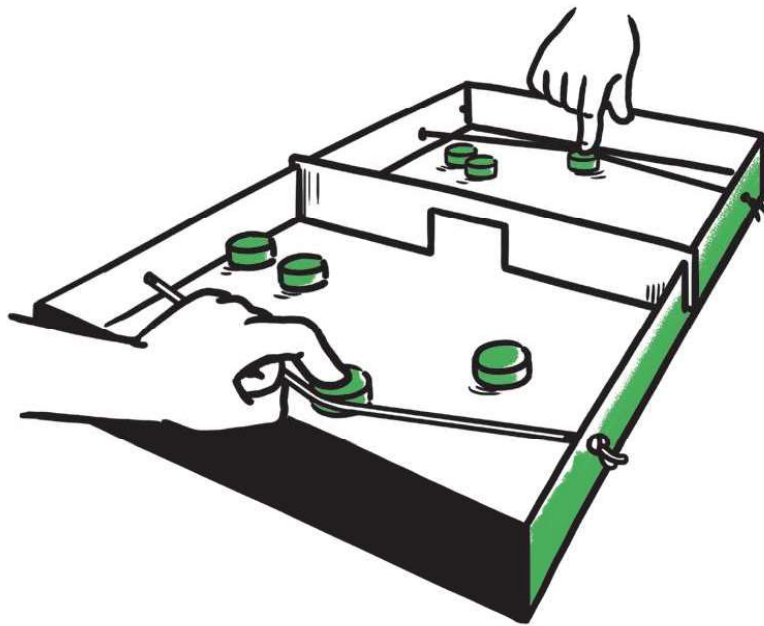


FLITZPUCK

Ein rasantes Spiel für zwei



Ihr braucht

- großer, flacher, stabiler Karton (ca. 60 x 40 cm)
- weiterer Streifen Karton
- zehn flache Holzscheiben
- 1 m Gummilitze/Hosengummi (5 mm breit)
- Schere und Cutter
- Klebstoff oder Klebeband

Und so funktioniert's

Eine bebilderte Anleitung gibt es unter www.77sachen.de/flitzpuck.

Lasst eure Pucks mithilfe eines Gummibandes in die gegnerische Spielfeldhälfte schlittern. Aber Achtung: Der Weg ist versperrt, nur ein kleiner Durchgang ist frei!

Schritt 1 Als Spielfeld dient ein großer, flacher Karton mit glattem Boden. Zuerst wird die Mittelbarriere gebaut. Sie teilt das Spielfeld in zwei Hälften. Dazu braucht ihr einen Streifen Karton, der 4 cm länger als die kurze Seite des Spielfelds ist.

Schritt 2 Schneidet den Streifen so zu, dass er 2 cm breiter als die Höhe eures Spielfeldes ist. Dann legt ihr ihn quer über das Spielfeld und schneidet ihn auf Höhe der Seitenwände so weit ein, sodass ihr in darauf feststecken könnt.

Schritt 3 Nehmt die Mittelbarriere noch einmal heraus und schneidet von unten ein Tor von 5 cm Breite und 3 cm Höhe aus. Jetzt könnt ihr sie wieder auf die Spielfeldränder stecken und mit Klebstoff oder Klebeband fixieren.

Schritt 4 Messt von beiden Enden des Spielfeldes aus 6 cm ab, und macht dort mit dem Cutter wenige Millimeter über dem Boden einen kurzen senkrechten Einschnitt in beide Seitenwände.

Schritt 5 Schneidet die Gummilitze in zwei Teile. Macht jeweils in ein Ende einen dicken Knoten. Das andere Ende steckt ihr von außen durch einen der Schlitze in der Seitenwand. Spannt es einmal quer über das Spielfeld, und fädelt es durch den gegenüberliegenden Schlitz wieder hinaus. Nun spannt ihr das Gummiband etwas

und macht ins andere Ende ebenfalls einen Knoten. Dasselbe wiederholt ihr mit dem zweiten Stück Gummilitze auf der anderen Spielfeldseite.

Schritt 6 Jetzt kann gespielt werden. Jeder Spieler erhält fünf Spielsteine. Auf Kommando nimmt jeder eine Holzscheibe, legt sie vor sein Gummiband, spannt dieses mit dem Finger und katapultiert die Holzscheibe in die gegnerische Spielfeldhälfte. Natürlich muss man dabei durchs Tor treffen. Sind alle Holzscheiben im Spiel, darf man jeweils eine Scheibe aus dem eigenen Feld nehmen und vor das Gummiband legen. Befinden sich alle zehn Holzscheiben gleichzeitig im gegnerischen Feld, ist das Spiel gewonnen. Holzscheiben, die unter dem Torbogen liegen, dürfen von dort nicht mit der Hand weggenommen werden.



Tipp

Sollten eure Holzscheiben nicht gut genug rutschen, beklebt sie auf der Unterseite mit Bastelfilz. Statt Holzscheiben könnt ihr auch Mühle- oder Damesteine benutzen.